

# HowToUse TTIME

<http://www.matthey.org/ttime/ttime.pdf>

Thierry Matthey  
matthey@ii.uib.no



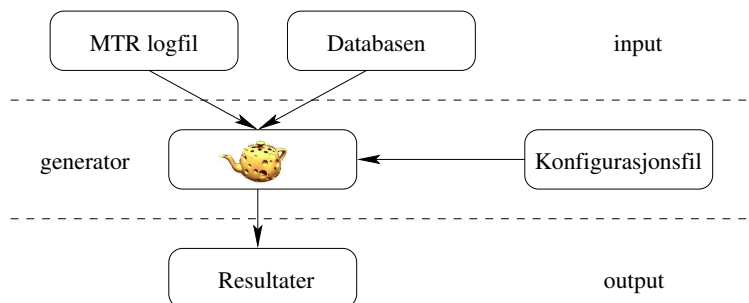
<http://www.matthey.org/ttime/>

9. februar 2005

## 1 Introduksjon

Dette er en manual til bruk av tidtaksprogrammet TTIME og oppskrift for å gjennomføre elektronisk tidtaking på et enkeltløp. Ideen bak TTIME er at brukeren lager eller redigerer en gammel database, laster ned brikkene fra MTR og lager sitt løppoppsett (configuration) som definerer hva slags resultater som skal lages og hvilken loggfil og database som skal brukes. I tillegg er det mulig å sjekke koder, sette tider manuelt, lage regninger for startkontingent og leiebrikker m.m.. TTIME-opplegget består av fire deler:

- En database med løperne (navn, brikke, klasse, ...) som redigeres ved hjelp av TTIME.
- En loggfil fra MTR som inneholder brikker med tider og koder som lastes ned med TTIME.
- En konfigurasjonsfil som anviser TTIME hvilke resultater som skal lages og hvordan.
- TTIME-programmet genererer resultatlistene.

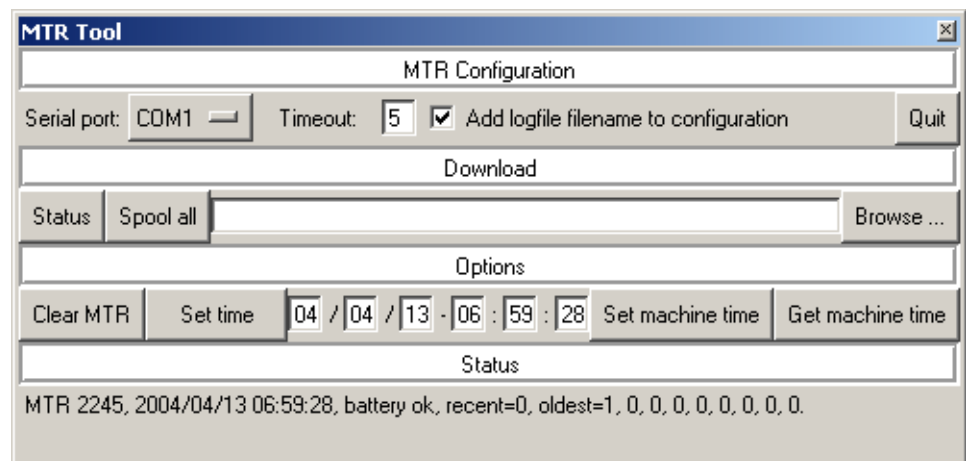


Elektronisk tidtaking for et løp består av tre hoveddeler:

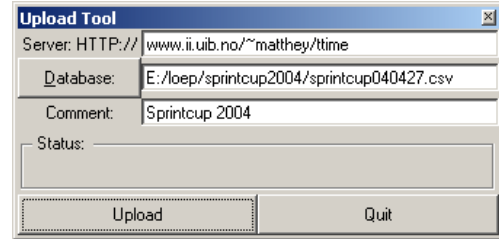
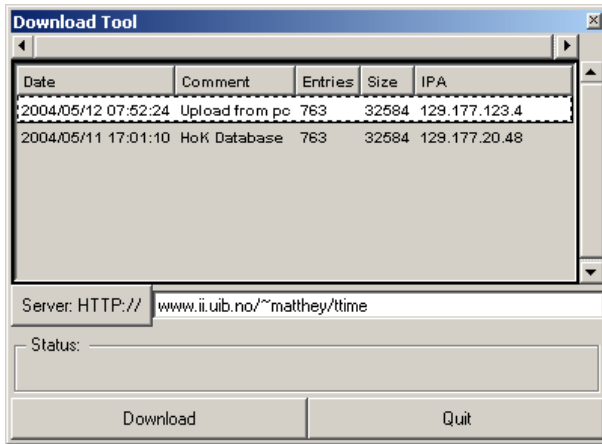
1. Før løpet
2. Under løpet
3. Etter løpet

## 2 Før løpet

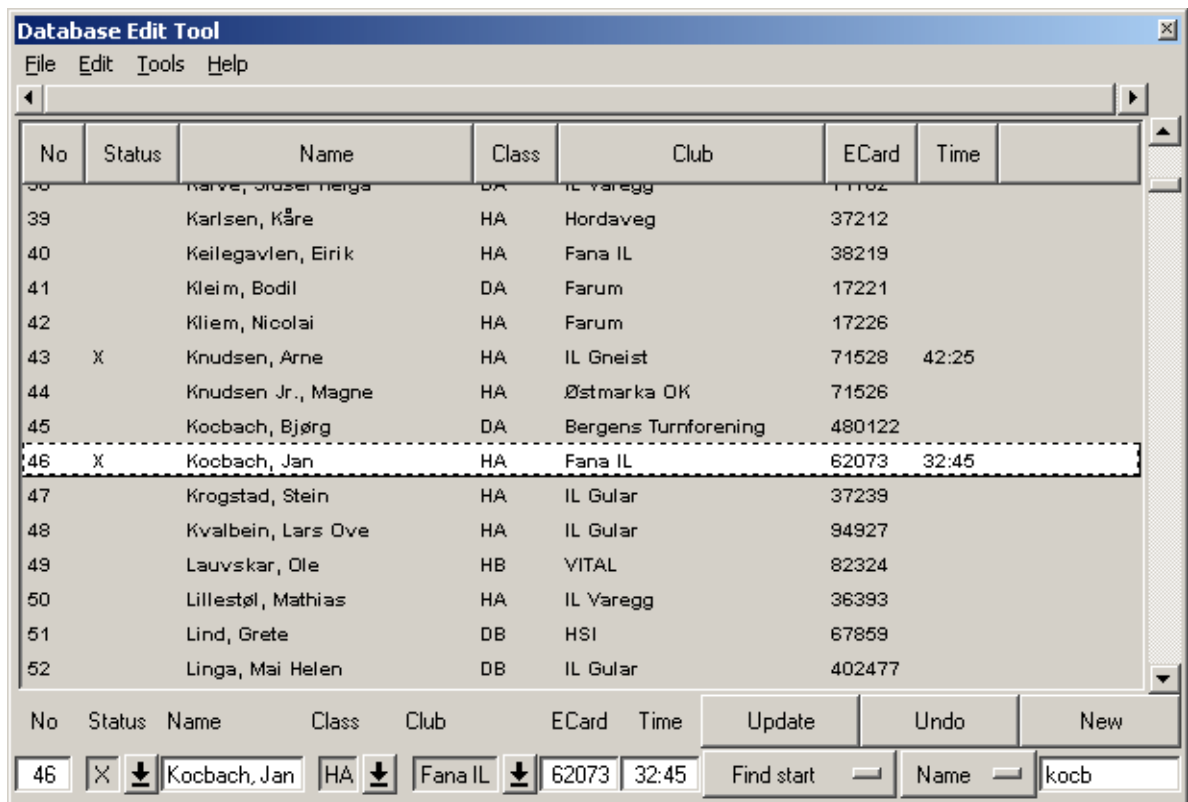
1. MTR bør tømmes ved hjelp av [MTR] slik at nedlasting går hurtigere. I tillegg bør tid og dato på selve MTR'en være korrekt, særlig viktig når det brukes loggfiler fra flere MTR.
  - Koble MTR-boksen til serieport (9-pin male-plugg) på PC'en din ved hjelp av den hvite lange kabelen (null-modem-kabel).
  - Trykk [MTR]
  - Velg riktig serieport, porten MTR-boksen er koblet til PC'en din – vanligvis COM1.
  - Dersom du skal laste ned fra en MTR-2, må spenningen på denne være slått på (snu batteriet på baksiden av boksen); MTR-3 blir automatisk slått på når du kobler kabelen til PC.
  - Klikk [Clear MTR] for å slette alle data
  - [Status] rapporterer hvor mange brikker som er lagert på MTR'en, dato og tid.
  - I tillegg oppdaterer [Set machine time] intern dato og tid på MTR'en med tid og dato fra PC'en, mens [Set time] setter MTR's tid og dato ut fra tid og dato feltene.



- Timeout definerer antall sekunder TTIME venter maksimal uten å få respons eller tilsendt ny data fra MTR'en før å avbryte – vanligvis 5. Med en for kort Timeout kan det skje at TTIME avbryter utlesing før MTR'en har klart å sende alle data – rapporteres som feil i statusfeltet.
  - [Get machine time] oppdaterer tid- og datofeltene fra PC'en sin klokke.
2. Start med en ny eller rediger din gamle database – påmeldingslisten fra Nattcup eller Sprint-Cup, eller last ned nyeste HoK-database med [Database] → [Download database] som på slutten oppdateres med [Upload database]. HoK server URL: [www.matthey.org/ttime](http://www.matthey.org/ttime), ellers kan du med [Database] → [Download Nattcup database] laste ned nyste og oppdatert Nattcup database.



3. Dersom du ønsker å lese en database i et annet format – kolonner er byttet om eller mangler – må den åpnes med [File] → [Open free format ...] der de enkle kolonnene tilordnes til de tilsvarende felt. Husk at TTIME forventer en ren tekstfil som er komma- eller semikolon separert – kan lages ved hjelp av EXCEL.
4. Nye løpere legges til med [New] som får automatisk tildelt et unikt løpernummer – meget viktig for ranking – og status X. Endringer oppdateres ikke før en gjør noe annet enn å redigere, untatt [Undo] som gjør om igjen alle endringer.



5. Dersom du igjenbruker en gammel database kan du slette alle tider ([Edit] → [Clear entries] → [Time]) og ranking (hvis du ikke trenger ranking for finalløp) ([Edit] → [Clear entries]

→ [Ranking]). Med [Edit] → [Clear entries] → [Status] slettes alle statusfelt, mens [Edit] → [Clear entries] → [Class] sletter alle klassindelingen i hele databasen.

6. Med [Tools] → [Fix & merge double entries] blir databasen sjekket og dobbelnavn blir oppdaget med mulighet for rettelser.
7. I tillegg har TTIME generell søkefunksjon for alle felt. En kan søke etter noe som begynner (Find start), ender (Find end) eller generelt (Find any), med <Enter> hopper en til neste.
8. Alle forhåndspåmeldte løpere skal være krysset av med X (<Ctrl-X>) i kolonne to (Status); slett feltet (<Ctrl-Space>) for ikke forhåndspåmeldte. Avkryssing er viktig når en igjen bruker en database med løpere som har samme brikkenummer, siden TTIME vil velge først løpere med status X.
9. Sorter databasen etter Status ved å trykke [Status].
10. Lagre databasen.
11. Skriv ut databasen (påmeldingslisten) ved å lagre databasen som HTML-fil ([File] → [Save As HTML]).

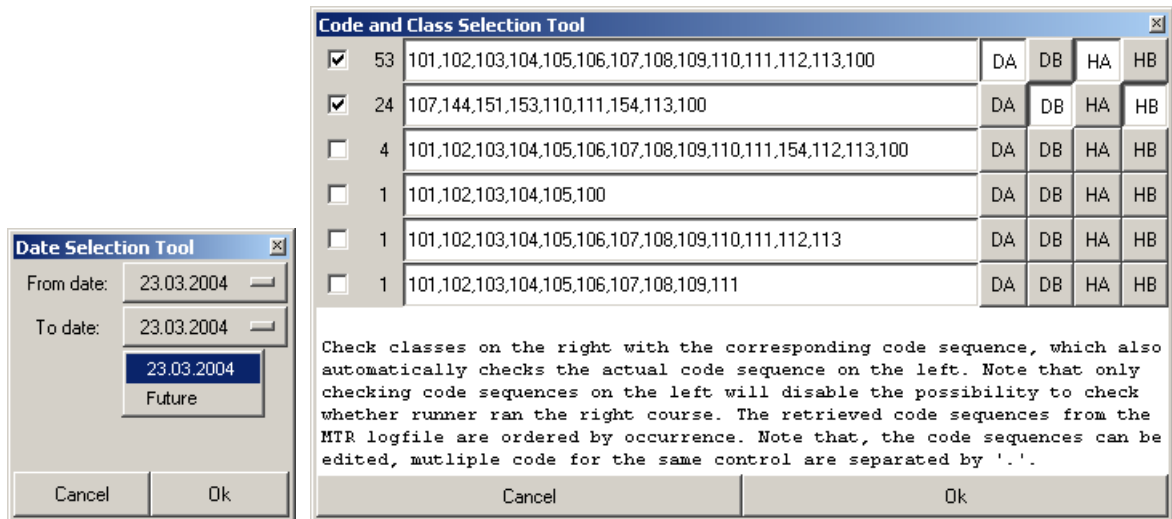
### 3 Under løpet

- Registrering av løpere og oppdatering av databasen (påmeldingslisten) på papir.
- Det er viktig å sjekke navn, brikkenummer og klasse av utløpende løpere; kryss dem av med X for enkeltløpere eller med P (par eller gruppe) for grupper som løper med en brikke.
- Innkommende løpere må til avlesing til MTR som skal brukes til nedlasting av loggfilen – husk at MTR som brukes til å lage resultater bør brukes med printer for å sikre at løperne ble avlest korrekt. Strekktider kan de få fra en annen MTR. Det er fullt mulig å bruke kun en MTR, siden strekktidbillettene kun brukes som backup.
- Kryss av løperne med A som var påmeldt, men ikke løp. Løperne med X og ingen tid får status DNS på resultatene.

### 4 Etter løpet

- Last ned brikkene fra MTR med TTIME:
  - Koble MTR-boksen til serieport (9-pin male-plugg) på PC'en din ved hjelp av den hvite lange kabelaen (null-modem-kabel).
  - Trykk [MTR].
  - Velg riktig serieport, porten MTR-boksen er koblet til PC'en din – vanligvis COM1.
  - Dersom du skal laste ned fra en MTR-2, må spenningen på denne være slått på (snu batteriet på baksiden av boksen); MTR-3 blir den automatisk slått på når du kobler kabelaen til PC.
  - Klikk [Spool all] for å laste ned all data.
  - Det er fullt mulig å bruke flere loggfiler.
- Rediger databasen og lagre den, helst samme sted som MTR loggfil.

- Trykk [Wizard]. TTIME spør etter database og MTR-loggfiler. Under Date Selection Tool kan man velge relevante brikker fra loggfil etter dato – kun viktig hvis MTR'en ikke var tom før løpet. Code and Class Selection Tool forenkler sjekk av koder og klasser. Det vises hvor mange ganger en kodesekvens ble funnet, sortert etter antall funn. Gyldige kodesekvenser tilsvarer kodene til en løype plus målpost. Husk at kodesekvenser godkjennes så lenge det finnes en tilsvarende sekvens med alle postene tatt i riktig rekkefølge – feilklasser ignoreres.

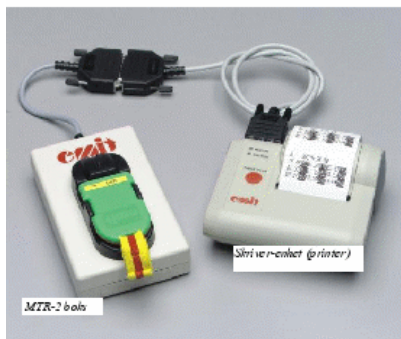


- Sjekk output som gir informasjon hvor mange brikker som ble lest, brikker som er disk eller som ikke er helt i orden, og rediger eventuelt databasen eller konfigurasjon for å ordne feil og trykk [Run].

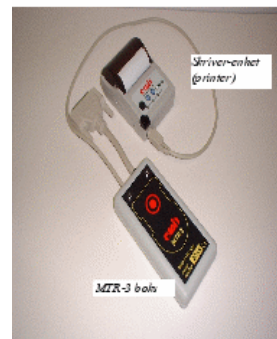
- Med [ Options ] → [ Accept ] → kan en tvinge TTiME å godkjenne løpere
  - som ikke har nulltet sin brikke (DNC) – tiden blir vanligvis feil, må settes manuelt
  - som har vært avlest først med manglene poster eller målpost, men som har godkjent løp ved siste avlesing (MFS)
  - som løp en annen løype enn klasseinndeling (RWC)
  - som er disk (DSQ)
- Omit er en kommaseparert liste av brikker som skal forkastes når MTR-loggfil leses – vanligvis testbrikker eller fra testløper.
- Manually er en kommaseparert liste av brikker- eller løpernummer og tid eller tidstatus (DNC, MFS, OK, DNF, RWC eller DSQ) som tilordnes brikken eller løperen – vanligvis for å fikse løpere som glemte å nulle sin brikke eller som ikke har fullført løpet (DNF).
- Upload din database slik at nesteman kan igjenbruke den til neste løp med [ Database ] → [ Upload database ].
- Dersom du skal sende alle nødvendige filene bruk [ Configuration ] → [ Save all as Zip ] for å pakke alt til en zip-fil.

## 5 Hvordan bruke MTR

MTR - 2



MTR - 3



### 5.1 Før løpet

#### 5.1.1 Lading av batterier

##### MTR-2

Skriverenheten har et oppladbart batteri (NiCd) som bør være fulladet før hvert løp. Dersom batteriet er helt utladet, må det lades i 16 timer for å bli fulladet. NB! Batteriet må ikke overlades! Bryteren på skriver-enheten skal være av når batteriet lades.

##### MTR-3

Skriverenheten har et oppladbart batteri (NiMH) som bør være fulladet før hvert løp. Ha batteriet på lading inntil lampe på laderen viser grønt.

#### 5.1.2 Andre batterier

##### MTR-2

MTR-2 har et 9 Volts engangsbatteri. Sørg alltid for å ha ekstra ubrukt batteri under løpet.

##### MTR-3

MTR-3 har et innebygget batteri som skal vare i 10 år.

#### 5.1.3 Papir

##### MTR-2

Bruker de *største* papirrullene.

##### MTR-3

Bruker de *minste* papirrullene.

### 5.2 Under løpet

#### 5.2.1 Bruk

##### MTR-2

- Koble kabel mellom skriver-enheten og MTR-2 boksen.
- Snu 9 Volts batteriet på MTR-2 boksen.
- Skru på skriveren.
- Legg på brikker.
- Snu 9 volts batteriet på MTR-2 boksen etter bruk.

##### MTR-3

- Koble kabel mellom skriver-enheten og MTR-3 boksen.
- Skru på skriveren (svart knapp nederst til venstre).
- Legg på brikker.